

Le Landing Game

un jeu de discussion Clim'Ability Design

Parier sur une intelligence collective locale face au changement climatique

Vendredi 5 novembre 2021

ZKM, 14 heures à 17 heures 30

18 à 19 heures Table Ronde de Restitution du Landing avec

- * Prof. Daniel Fetzner, Architecte, Designer, Prof invité au ZKM
- * Prof. Dr. Florence Rudolf, Sociologue, Urbaniste, coordinatrice Clim'Ability Design,
- * David Pelot et Sophie Roy, Météo France



Au fil des saisons, les paysages du Rhin Supérieur alternent devant vos yeux et vous découvrez que les impacts du changement climatique sont plus que palpables dans un futur proche. Immergés dans cette fiction avec d'autres participants, vous voilà engagés dans une session du Landing Game, le jeu de discussion Clim'Ability Design. Durant 2h, vos expertises individuelles et vos expériences de terrain seront au cœur des échanges. A l'aide des supports de jeu, il vous faudra établir des priorités, tirer parti de ressources, mais aussi gérer des imprévus, pour élaborer des pistes d'actions dans une démarche commune.



Pariant sur une intelligence collective locale, le Landing Game a pour ambition de faciliter les échanges entre différents acteurs ayant en commun un ancrage dans le Rhin supérieur. Ainsi, entreprises, chercheurs, collectivités locales, associations et citoyens seront invités à mobiliser cet outil de dialogue pour tenter ensemble de clarifier, élaborer et consolider des chemins d'adaptation au changement climatique, en lien avec le territoire.



L'atelier prend place au ZKM en lien avec l'exposition Critical Zones (Bruno Latour, Peter Weibel). À l'issue d'une visite personnalisée de cette dernière, les joueurs sont conviés dans le Business Lounge du musée pour se prêter à l'exploration de futurs en critical zone à l'échelle du Rhin supérieur. A l'issue du jeu, ils/elles exposent leurs résultats dans le cadre d'une table ronde avec des architectes, climatologues, designers, sociologues et urbanistes, experts du domaine.

Intéressés par l'accueil du jeu au sein de votre organisation? Prenez contact pour tenter l'expérience du Landing Game!

Informations pratiques:

Durée: 2,5h de jeu (prévoir 3h en tout)

Publics: architectes, urbanistes, paysagistes, ingénieurs, associations, ... (6 joueurs / session)

Animateur: Jardin des sciences de l'Université de Strasbourg

Contact: Julie MORGEN, Chargée de projets

julie.morgen@unistra.fr / +33 (0)3 68 85 24 46